

Først til 40

En blanding av fysisk aktivitet og quiz



Kort om aktiviteten

Først til 40 er en quiz og utelek der deltakerne leter etter spørsmål i stigende rekkefølge basert på en serie terningkast. Det første kastet avgjør nummeret på det første spørsmålet som hver gruppe skal finne. For å få kaste terningen på nytt må gruppen svare riktig til en sensor. Hvert nye kast legger til antall øyne på summen og bestemmer hvilket spørsmål som skal finnes neste gang. Den første gruppen som når 40 poeng (eller mer) vinner quizen.

Målgruppe: Mellomtrinnet og ungdomsskolen. Kan fint brukes for yngre og eldre elever med tilpasset spørsmål.

Tidsbruk: 30-60 minutter

Innhold

Kort om aktiviteten	2
Lærerveiledning	3
Kort forklart	3
Planlegging	3
Gjennomføring	3
Lag spørsmålsark ved hjelp av Python	4
Utstyr du trenger	4
Læringsmål	4
Kilder	5
Lisensiering:	5

Lærerveiledning

Kort forklart

Først til 40 er en quiz og utelek der deltakerne leter etter spørsmål i stigende rekkefølge basert på en serie terningkast. Det første kastet avgjør nummeret på det første spørsmålet som hver gruppe skal finne. For å få kaste terningen på nytt må gruppen svare riktig til en sensor. Hvert nye kast legger til antall øyne på summen og bestemmer hvilket spørsmål som skal finnes neste gang. Den første gruppen som når 40 poeng (eller mer) vinner quizen.

Planlegging

Du som lærer har på forhånd gjort klart 40 spørsmål med svaralternativer på A5 ark. Dersom dette skal gjøres ute og med tanke på gjenbruk, kan det være lurt å laminere arkene. Stort nummer på den ene siden og spørsmål med svaralternativer på den andre siden.

Når du har gjort klar spørsmålsarkene, fordel dem tilfeldig ut over et større, men avgrenset område. For eksempel en skolegård. Et stort område er bra dersom du vil at de skal holde på en stund og kanskje løpe litt. Husk at spørsmålsarkene skal samles inn etter at aktiviteten er ferdig så det kan være greit å huske hvor du har lagt dem. Du kan lage hull i et hjørne og feste dem med tråd til noe litt høyt, men fortsatt slik at de kan leses eller du kan legge dem på bakken med nummeret opp. Det er viktig at de gruppene som skal lete etter spørsmålene kan se tallet tydelig når de går eller springer rundt og leter.

Gjør klart flere terninger og fasitark. Vær gjerne et par stykker for å ta unna gruppene som kommer samtidig. Det handler om å være først til 40 og da har elevene ingen tid å miste. Da hjelper det å være flere som kan sjekke svar og at flere kan kaste terning samtidig.

Gjennomføring

Elevene går sammen i små grupper på to eller tre. Alle gruppene møter opp ved et sentralt punkt og kaster en terning per gruppe. Bruk gjerne flere store hageterninger i tre. Første gangen de kaster kan de få 1-6 og antall øyne de får tilsvarer det spørsmålet de først må finne. Når de har funnet spørsmålet og lest det, skal de komme tilbake til basen og gi riktig svaralternativ. Dersom sensor godkjenner svaret med fasit, får gruppen kaste en terning på nytt. Det nye antall øyne terningen viser skal nå legges til det forrige tallet de hadde. For eksempel om de først kastet fire og nå tre, betyr det at de nå skal finne spørsmålet der ute som har nummer syv. Her er det viktig at denne metodikken forklares nøye slik at de ikke leter etter spørsmålet som tilsvarer antall øyne på nytt, men at de legger til forrige antall først.

Slik fortsettes jakten til en gruppe har kommet til 40 (eller over). Den gruppen har vunnet. Spillet kan fortsettes til alle har kommet i mål.

Lag spørsmålsark ved hjelp av Python

Det kan være litt jobb å skulle finne 40 spørsmål og svaralternativer og sette det sammen til et dokument som skal skrives ut. Derfor har vi gjort klart forslag til en pdf-fil *quiz-space.pdf* med spørsmål og svaralternativer som du kan laste ned og bruke med verdensrommet som tema. I tillegg har vi laget et Python-program *lag_quizark.py* som kan produsere en PDF med spørsmål. Programmet kan brukes dersom du ønsker å lage nye quizspørsmål og spare litt tid på å lage spørsmålsarkene.

Da lager du en ren tekstfil med ett spørsmål og svaralternativer på hver linje, med semikolon som skilletegn, slik som dette:

Spørsmål 1; svaralternativ 1; svaralternativ 2; svaralternativ 3

```

1 Hva er den nærmeste stjernen til jorden?;Månen;Solen;Julestjernen
2 Hva heter den røde planeten som har samme navn som en måned?;Mars;Oktober;Februar
3 Hva er det aller raskeste i hele universet?;Lyden;En trehjuls sykkel med rakettmotor på bagasjebrettet;Lyset
4 Hva heter galaksen jorden ligger i?;Melkeveien;Gladlaksen;Motorveien
5 Hva het den første hunden i verdensrommet?;Troika;Laika;Balalaika
6 Tror du det finnes liv på andre planeter?;INGEN FASIT;;
7 Hva sa Neil Armstrong da han satte sine ben på månen?;Husket jeg å låse døren før jeg dro hjemmefra?;Et lite steg
8 Hva kaller man et menneske som drar til verdensrommet?;Klin kokos;Romnaut;Astronaut
9 Hvor begynner verdensrommet?;0km;100km;300km
10 Hva heter jordas eneste naturlige satellitt?;AURORA19;SAT14;Månen
11 Hvor mange planeter er det i solsystemet vårt?;8;80;800
12 Ville du dratt til verdensrommet hvis du fikk muligheten?;INGEN FASIT;;
13 Hva skulle romsonden Rosetta reise til?;En komet;En stjerne;Månen
14 Hva heter landeren til Rosetta?;69P;Philae;Churyumov

```

Python biblioteket fpdf må være installert for å lage pdf-filer.

- Her finner du de ulike filene: gitlab.com/andoyaspaceeducation/forst-til-40

Utstyr du trenger

- Hageterninger i tre
- 40 spørsmålsark
- Fasitark

Læringsmål

- **Hoderegning:** Trene på å løse matematiske oppgaver raskt og uten hjelpemidler.
- **Lær om verdensrommet:** Utforske solsystemet, stjerner og romfart på en spennende måte.
- **Fysisk aktivitet:** Kombinere læring med bevegelse for bedre helse og engasjement.
- **Samarbeid:** Utvikle ferdigheter i kommunikasjon og problemløsning i grupper.

Kilder

Det finnes noen filer på gitlab.com/andoyaspaceeducation/forst-til-40

- lag_quizark.py krever fpdf biblioteket for å kjøre
- quiz_space.txt er tekstfilen med spørsmål og svaralternativ
- quiz_space.pdf er en ferdig pdf med spørsmål og svar
- quiz_space_fasit.pdf viser hvilke svaralternativer som er riktige.

Lisensiering:

Dette verket er lisensiert under en [Creative Commons Navngivelse-IkkeKommersiell-IngenBearbeidelse 4.0 Internasjonal lisens \(CC BY-NC-ND 4.0\)](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/).

Du kan dele dette materialet så lenge du krediterer oss, ikke bruker det kommersielt, og ikke endrer det.